

IMPREVISTO

Il LEOMETRA deve misurare un animale
che ha catturato.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

Il LEOMETRA ha catturato una nuova
preda da misurare.
*Complimenti! Scegli la preda degli
avversari.*

IMPREVISTO

Il CONIGLIO OROLOGIO ha avuto
un'indigestione.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

Il CONIGLIO OROLOGIO segna l'ora
esatta.
*Complimenti! Le lancette ti portano 3
caselle avanti!*

IMPREVISTO

Il TIMBRATTO è balzato sulle cravatte
rovinando completamente il lavoro dei
PULCIOLI
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

I PULCIOLI si sono disposti su di una
cravatta creando una bellissima
decorazione.
Complimenti, vai avanti di 1 casella!

IMPREVISTO

Il MANGIAOMBRA ha fatto una scorpacciata di ombre: *sei costretto a riposarti al sole per un giro!*

POSSIBILITA'

Il MANGIAOMBRA ha mangiato l'ombra del personaggio successivo: *raggiungilo!*

IMPREVISTO

E' Natale: il VULCANO NONNOPERA erutta caramelle. *Fermati un giro per raccoglierle.*

POSSIBILITA'

Il VULCANO NONNOPERA ha eruttato caramelle e tu ne hai prese tante. *Complimenti! Vai avanti di 2 caselle.*

IMPREVISTO

Hai trovato il PESCE PIZZA? *Fermati un giro per metterlo in scatola o sott'aceto!*

POSSIBILITA'

Hai pescato il PESCE PIZZA dell'altra squadra: *complimenti ora è tuo!*

IMPREVISTO

ALFONSINA PALMATA è impegnata
a pulire la spiaggia.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

ALFONSINA PALMATA ha ricevuto un
premio come miglior cuoca dell'anno.
Vai avanti di 2 caselle!

IMPREVISTO

Il VIRGOLO si è messo per sbaglio
alla fine della fila del branco.
Torna indietro di 2 caselle.

POSSIBILITA'

Il VIRGOLO si è intrufolato nel branco
della squadra avversaria
guadagnando 2 personaggi.
*Complimenti! Sceglili tra quelli della
squadra avversaria.*

IMPREVISTO

Il SERPENTE ROSICCHIAMONDO,
ghiottissimo di terra,
ha incontrato un continente.
*Fermati un giro per fargli
mangiare un boccone.*

POSSIBILITA'

Il SERPENTE ROSICCHIAMONDO ha
mangiato il terreno della squadra
avversaria.
Vai avanti di 2 caselle!

IMPREVISTO

Hai oltrepassato il confine
Che ha segnato il RIGARIO.
Torna indietro di 1 casella.

POSSIBILITA'

Hai oltrepassato il confine che ha segnato
il RIGARIO della squadra avversaria.
Complimenti! Adesso lo ha conquistato!

IMPREVISTO

Lo SPIOLO è impegnato
a spiare qualcuno.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

Lo SPIOLO va a spiare
il personaggio avanti.
*Vai nella prima casella
dove c'è un personaggio!*

IMPREVISTO

Il GATTACIELO deve fare
la serenata alla gatta sul tetto.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

Il GATTACIELO è innamorato ed ha
eliminato il suo avversario.
*Prendi il GATTACIELO
della squadra avversaria.*

IMPREVISTO

IL MAIALINO VOLANTE è rimasto intrappolato dentro un calzino. Purtroppo viene liberato dalla squadra avversaria.
Dai il MAIALINO all'altra squadra.

POSSIBILITA'

IL MAIALINO VOLANTE ha fatto un ottimo miele al sapore di gorgonzola.
Bravo! Vai avanti di 2 caselle.

IMPREVISTO

LA GALLINA INTELLIGENTE sta studiando filosofia. Lasciala continuare.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

LA GALLINA INTELLIGENTE ha già studiato tutto.
Vai avanti di 2 caselle!

IMPREVISTO

LE TRE SIRENE stanno cantando... ma sono troppo stonate!
Torna indietro di 3 caselle.

POSSIBILITA'

MARIA DELFINA vorrebbe incontrare OSVALDO.
Prendilo!

IMPREVISTO

Il MERENDOLO è nella tana.
Aspetta un giro.

POSSIBILITA'

Il MERENDOLO
sta cercando il lago del tè.
Corri avanti di 3 caselle!

IMPREVISTO

Il BIRONE ha previsto tempesta.
Resta al riparo per 1 giro.

POSSIBILITA'

Il BIRONE ha previsto bel tempo:
*vai a trovare l'amico che si trova nella
casella successiva!*

IMPREVISTO

Il CUBOLO vuole dormire...
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

Il CUBOLO quadrottola giù
dal vulcano NONNOPERA.
Vai avanti di 3 caselle!

IMPREVISTO

Il PAPPAGATTO è impegnato a parlare con il personaggio precedente.
Torna indietro alla casella precedente.

POSSIBILITA'

Il PAPPAGATTO vuole fare amicizia con il prossimo personaggio:
Raggiungilo!

IMPREVISTO

BIRO, il cane di OSVALDO, dorme.
Fermati un giro.

POSSIBILITA'

BIRO è il fedele amico di OSVALDO.
Portagli il suo padrone!

IMPREVISTO

Il MANGIAOMBRA ha fatto una scorpacciata d'ombre:
sei costretto a riposarti al sole per 1 giro!

POSSIBILITA'

Il MANGIAOMBRA ha mangiato l'ombra del personaggio successivo:
raggiungilo!

IMPREVISTO

L'UCCELLO GELATAIO è impegnato a creare un gelato:
Fermati un giro e aspetta che termini il suo lavoro.

POSSIBILITA'

L'UCCELLO GELATAIO sta offrendo il suo gelato a tutti i personaggi:
Salta in avanti di 3 caselle!

IMPREVISTO

IL TOPO CAGONE deve nutrirsi:
Resta fermo 1 giro!

POSSIBILITA'

IL TOPO CAGONE ha colpito i suoi avversari:
Prendi 1 personaggio!

IMPREVISTO

L'ALBATROS POETA sta camminando indietro anziché avanti.
Vai indietro di 2 caselle!

POSSIBILITA'

L'ALBATROS POETA, regale e bellissimo, ha spiccato un volo lunghissimo.
Vai avanti di 5 caselle.

IMPREVISTO

LO SBRONZOLO, dopo uno scontro, si è lasciato catturare dalla squadra avversaria.
Consegnalo ai tuoi avversari!

POSSIBILITA'

LO SBRONZOLO ha fatto un ottimo vino.
Complimenti! Fallo assaggiare al personaggio successivo.

IMPREVISTO

IL BABONZO è diventato così piccolo che non riesce più a camminare:
Resta fermo 1 giro!

POSSIBILITA'

IL BABONZO è molto giovane, grande grande. Fa passi da gigante:
Vai avanti di 2 caselle!

IMPREVISTO

IL GORILLA VAICHESEI, spinto dall'uccellino Vaicheseiforte, ha fracassato tutto.
Fermati 1 giro per farlo calmare!

POSSIBILITA'

L'uccellino Vaicheseiscemo ha calmato il GORILLA VAICHESEI.
Complimenti: vai avanti di 2 caselle!