

TRAGUARDI DELLE COMPETENZE: AREA ANTROPOLOGICA, AMBIENTALE E SOCIALE: ARTE E IMMAGINE

SCUOLA DELL'INFANZIA - CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI, SUONI, COLORI		
COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. COMUNICA, ESPRIME E RACCONTA	1) Comunicare, esprimere emozioni, raccontare, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente	<ul style="list-style-type: none"> – Giochi mimici – Imitazione di animali – Imitazione di emozioni – Tradurre verbalmente gli stati d'animo che attraversano il bambino, dicendo per esempio "sei arrabbiato? Sei triste?" Ecc – Giochi motori con musiche veloci-lente, allegre-tristi ecc
B. INVENTA	1) Inventare storie ed esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative 2) Utilizzare materiali e strumenti, tecniche espressive e creative 3) Esplorare le potenzialità offerte dalle tecnologie	<ul style="list-style-type: none"> – Giochi dei travestimenti – Manipolazione di vari materiali (das, pasta di sale, didò, creta, terra, materiali di riciclo e naturali) – Pittura, acquerello – Collage – Utilizzo della lim (giochi, disegno, ecc)
C. SPERIMENTA	1) Sperimentare e combinare elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro/musicali	<ul style="list-style-type: none"> – Utilizzo di strumenti musicali – Giochi ritmici – Balli – Canzoni