

DISCIPLINA TECNOLOGIA CLASSE 3^

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI (solo quelli oggetto di valutazione)	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. INTUISCE E PROGETTA, PREVEDE E IMMAGINA	1) Analizzare e individuare le funzioni di oggetti, strumenti, macchine di uso comune utilizzati in ambienti conosciuti.	<ul style="list-style-type: none">- Materiali e oggetti vari- Realizzazione di modelli
B. UTILIZZA E SPERIMENTA	<ol style="list-style-type: none">1) Conoscere e utilizzare le principali procedure per la produzione di un testo.2) Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità	<ul style="list-style-type: none">- Formattazione testo- Tastiera, mouse/touch, scanner, stampante- Lim- Giochi didattici *

* PROGETTO D'ISTITUTO FESTA DEL LIBRO – CACCIA AL TESORO TELEMATICA