

DISCIPLINA MATEMATICA CLASSE 2[^]

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI	CONTENUTI GENERALI/ATTIVITÀ
A. CONOSCE E SA UTILIZZARE GLI STRUMENTI MATEMATICI	<ol style="list-style-type: none">1) Conoscere e confrontare i numeri da 0 a 1002) Conoscere il valore posizionale delle cifre3) Operare con le quattro operazioni	<ul style="list-style-type: none">- I numeri da 0 a 100- Contare in senso progressivo e regressivo- Composizione e scomposizione dei numeri secondo il valore posizionale delle cifre- Raggruppamento, confronto e ordinamento di quantità- Associazione quantità e simbolo- Calcolo di operazioni a mente, in riga e in colonna- Addizioni e sottrazioni in colonna con e senza cambio- Moltiplicazioni in colonna- Le tabelline- La divisione come operazione inversa della moltiplicazione

<p>B. SA RAPPRESENTARE</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Eseguire percorsi a partire da istruzioni o da rappresentazioni 2) Orientarsi secondo i concetti topologici 3) Riconoscere le principali figure geometriche 	<ul style="list-style-type: none"> - Percorsi nello spazio e nella rappresentazione grafica - Tabella a doppia entrata - Identificazione degli elementi di simmetria - Coordinate cartesiane - Figure geometriche diverse dal modello alla fantasia - Regioni interne, esterne e confine - Figure piane (quadrato, rettangolo e triangolo) - Le linee
<p>C. ELABORA STRATEGIE RISOLUTIVE UTILIZZANDO IL LINGUAGGIO MATEMATICO</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Individuare i dati nel testo di un problema 2) Risolvere problemi applicando schemi, strategie e formule risolutive 	<ul style="list-style-type: none"> - Le parti del problema: testo, domanda, dati - Strategie risolutive con disegno e diagrammi adatti
<p>D. ANALIZZA E INTERPRETA</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Classificare oggetti, figure, numeri in base ad una proprietà e viceversa 2) Riconoscere eventi certi, possibili ed impossibili 	<ul style="list-style-type: none"> - Grafici e tabelle