

DISCIPLINE TECNOLOGIA-ARTE e IMMAGINE-MUSICA Anno Ponte Infanzia Primaria

COMPETENZE GENERALI	OBIETTIVI SPECIFICI
A. ESPLORA E INTERPRETA (Tecnologia)	1) Descrivere oralmente e rappresentare con il disegno elementi del mondo artificiale cogliendone le differenze per forme, materiali, funzioni e saperli collocare nel contesto dell'uso, riflettendo sui vantaggi che ne trae la persona che li utilizza
B. ESPRIME (Arte e immagine)	1) Sperimentare materiali con caratteristiche fisiche diverse, attraverso capacità visive, olfattive e tattili 2) Rappresentare con i disegni il proprio vissuto 3) Rappresentare un'immagine osservata 4) Rappresentare lo schema corporeo (scienze/ motoria)
C. INTERPRETA E CONOSCE (Arte e immagine)	1) Mostrare un atteggiamento di curiosità e di interazione positiva con il mondo artistico e familiarizzare con forme di arte appartenenti alla propria ed altre culture 2) Guardare ed osservare un'immagine 3) Esprimere le sensazioni suscitate da immagini ed opere d'arte
D. ASCOLTA ED ESPLORA (Musica)	1) Comprendere e memorizzare semplici canti, giochi ritmici, conte, filastrocche
E. PRODUCE ED ESEGUE (Musica)	1) Riprodurre semplici ritmi con la voce, le mani, i piedi, oggetti e strumenti musicali, coordinando i propri movimenti in relazione ad una fonte ritmica o sonora